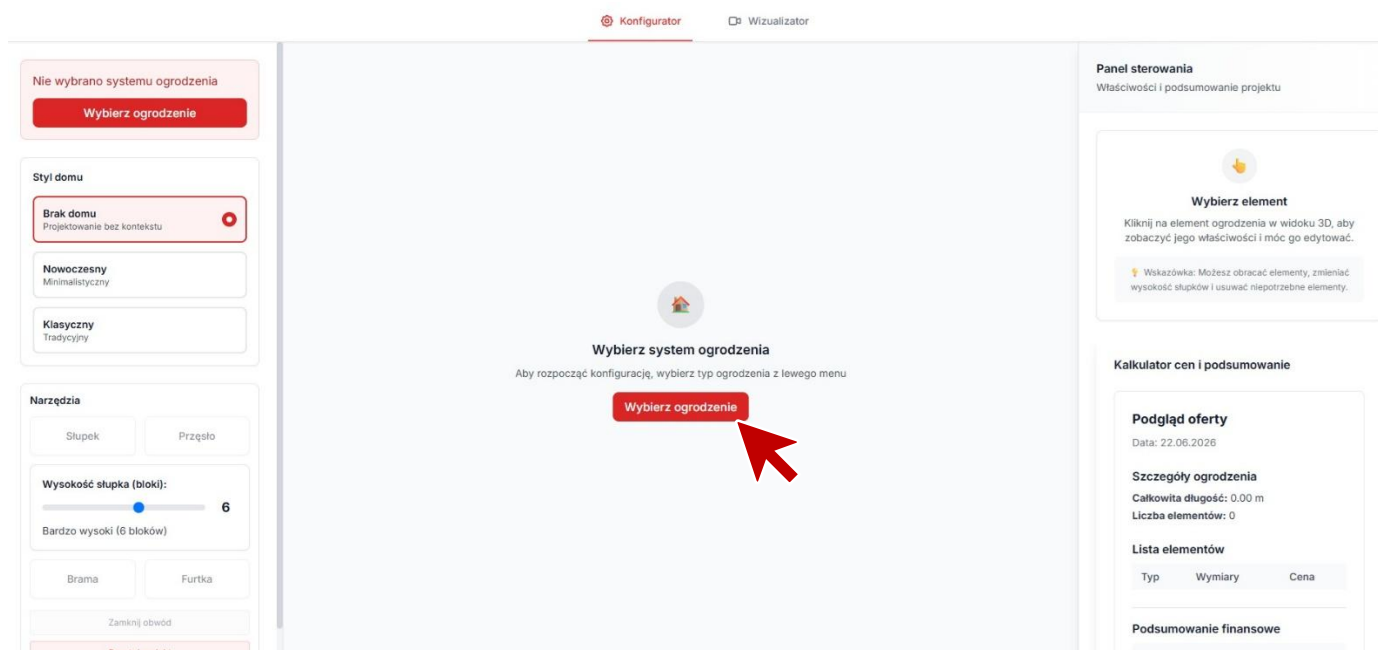


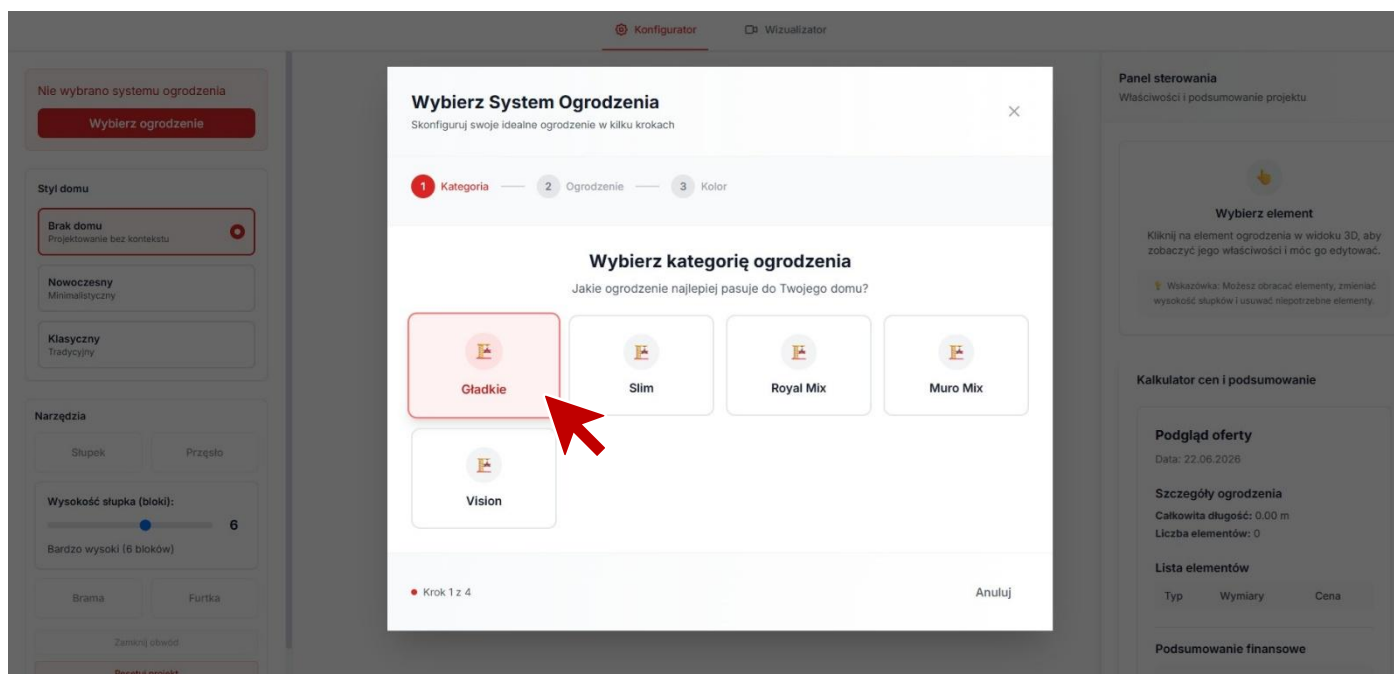
# INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

## KONFIGURATOR OGRODZEŃ

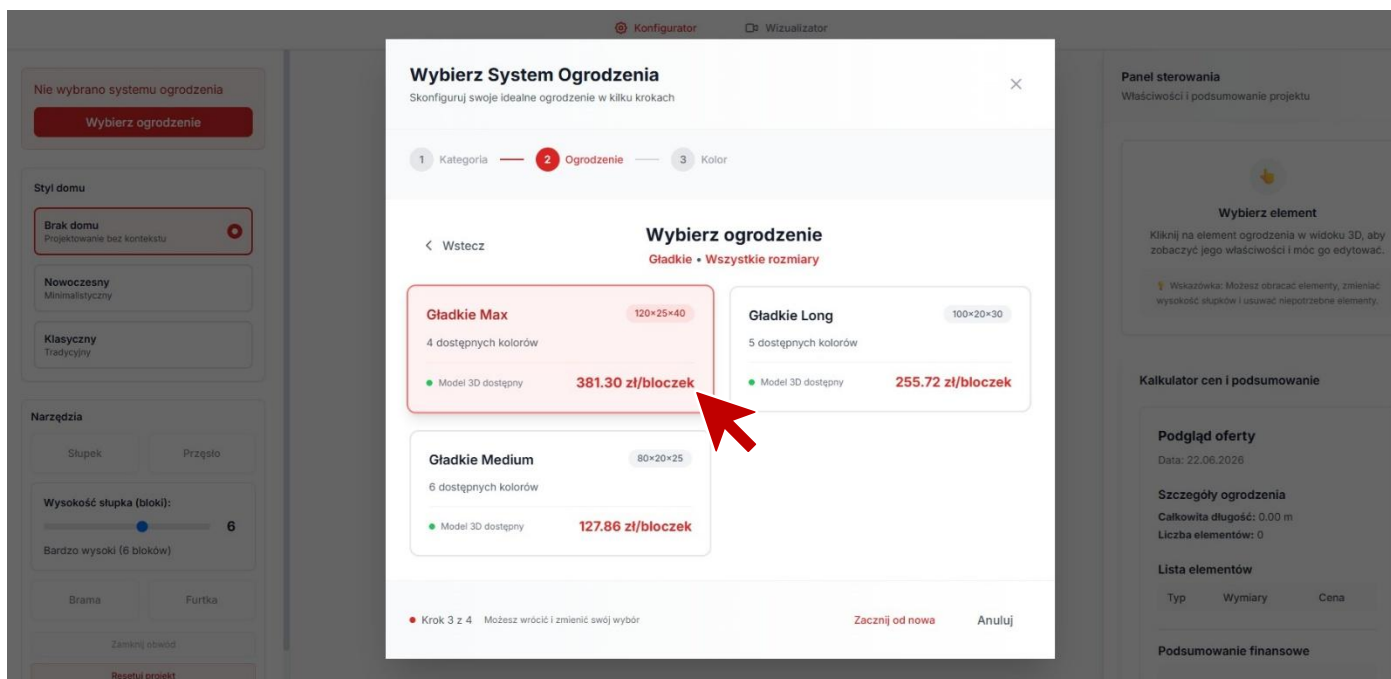
1. Kliknij w przycisk **Wybierz ogrodzenie**, aby zacząć



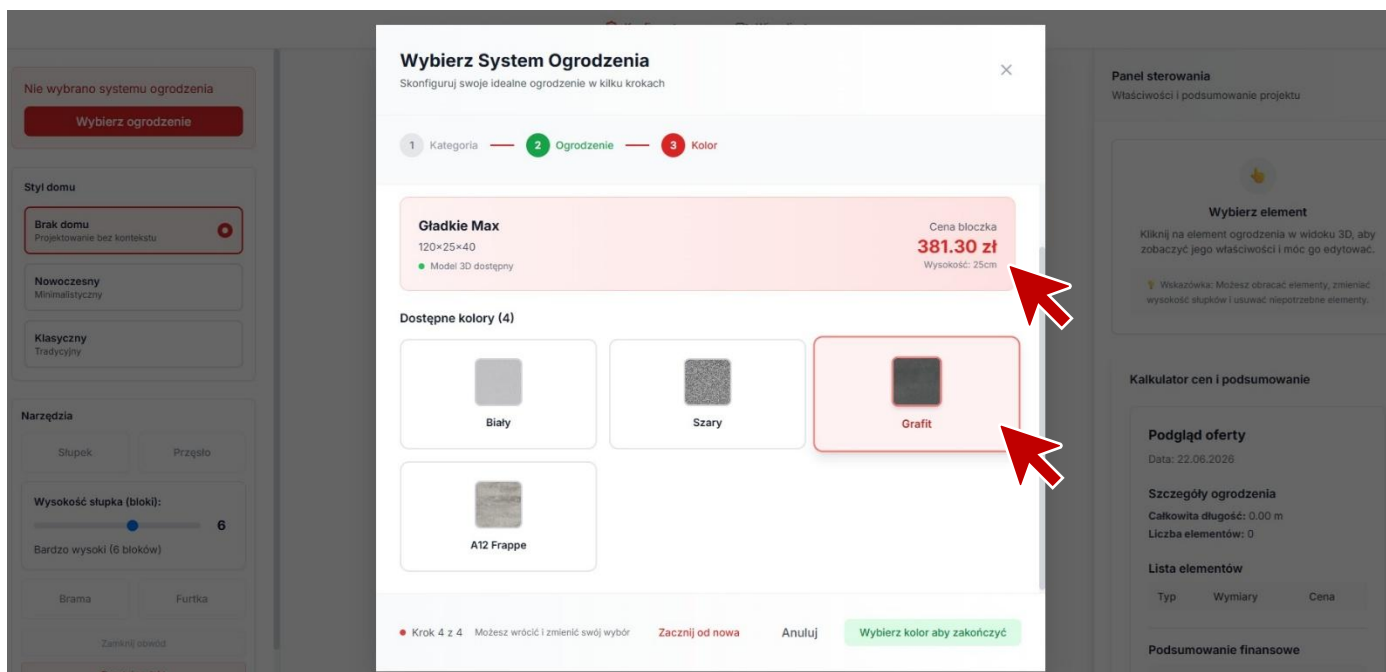
2. Wybierz kolejno ogrodzenie (np. **Gładkie**) oraz rodzaj (np. **Max**)



## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI



3. W kolejnym kroku wybierz **kolor ogrodzenia** np. **Grafit**

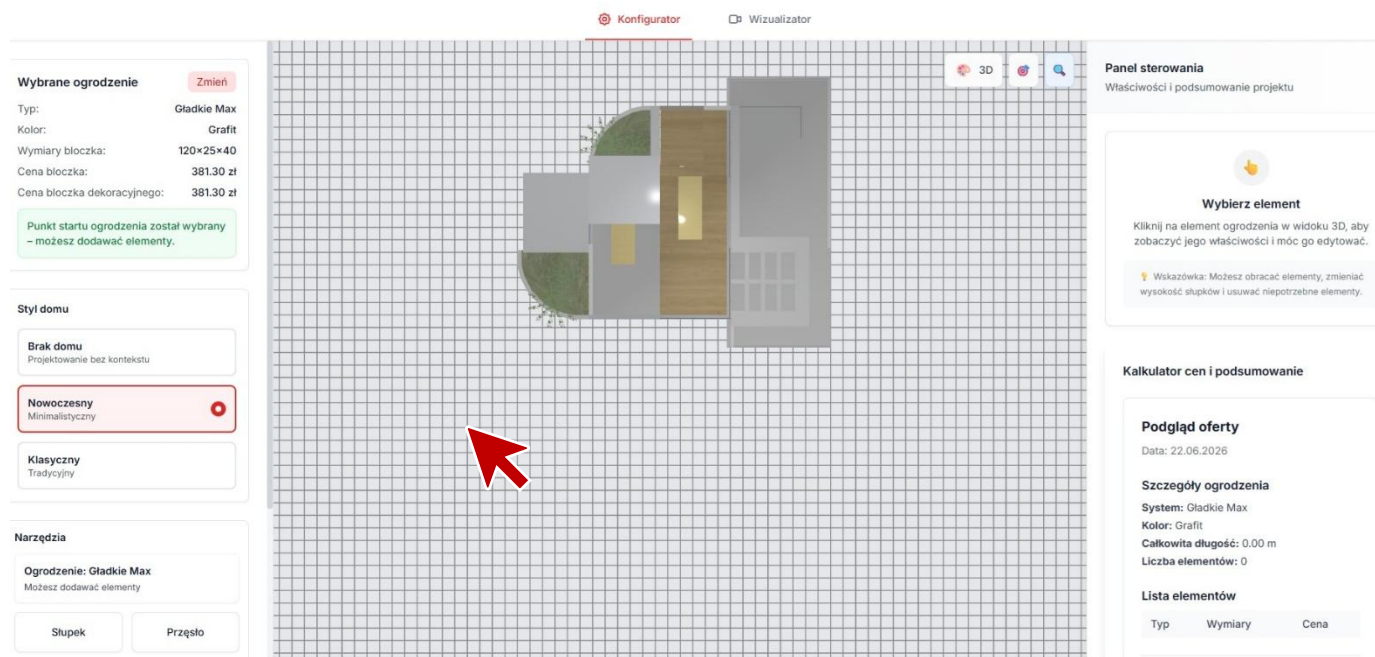


Na tym etapie możesz sprawdzić cenę bloczka.

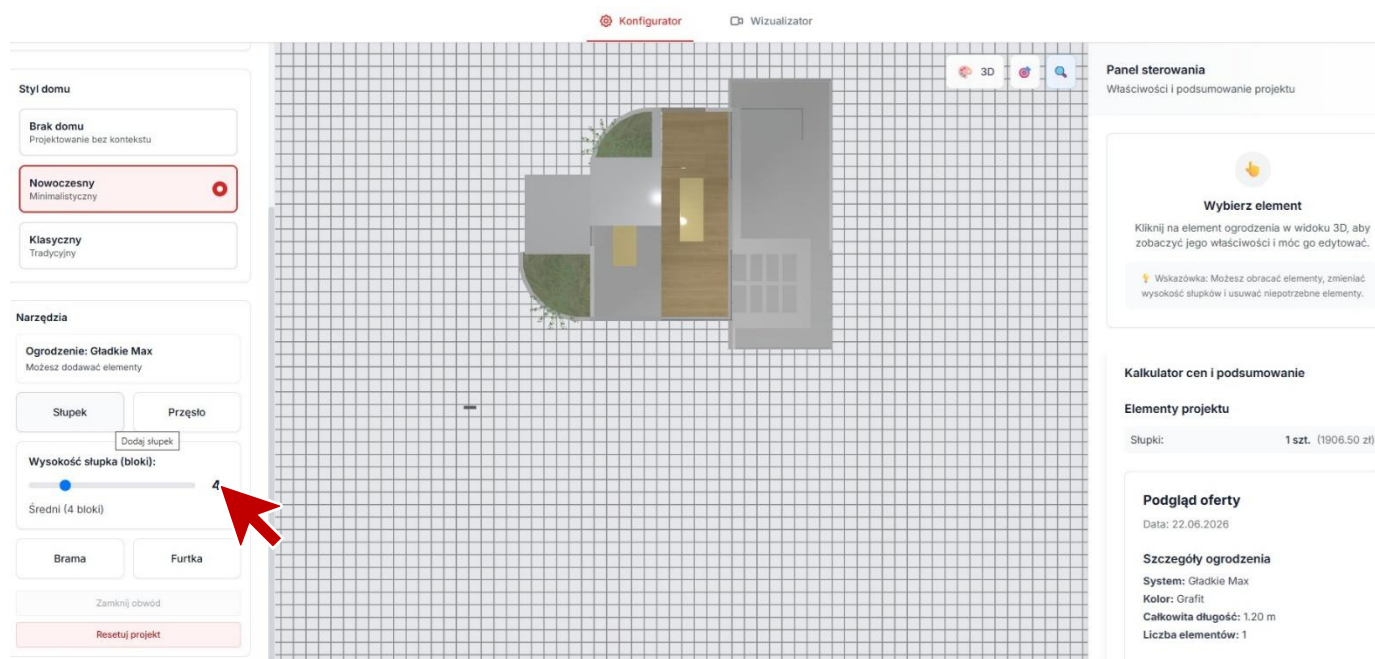
## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

4. Otworzy się widok projektowy. Podzielony jest na 3 kolumny. Środkowa, główna to przestrzeń projektowa (akcja myszką: **PPM** – poruszanie, **LPM** – rotacja, **Scroll** – przybliżanie/oddalanie).

Po lewej znajdziesz informację o modelu ogrodzenia. Możesz też dodać przykładowy dom (w dwóch stylach) oraz Narzędzia dodawania elementów (słupek, przęsto, brama, furtka). *Kolumna prawa – w kolejnych krokach*



5. Po wybraniu domu (bądź pozostawieniu pustego „placu”) kliknij w miejscu startu ogrodzenia i dodaj pierwszy słupek (przed dodaniem, możesz ustalić wysokość Słupka (ilość bloczków).



## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

6. W ten sam sposób „buduj” ogrodzenie dodając odpowiednio słupek lub przęsło lub bramę lub furtkę.

W każdej chwili możesz zmienić widok na Widok 3D (prawy górny róg panelu projektowego).

Widok możesz zmieniać w każdej chwili.



W prawej kolumnie znajdziesz panel Edycji elementu, gdzie możesz zmienić wysokość lub nadać rotację słupka lub usunąć ostatni element. **WAŻNE:** w pełni można edytować tylko ostatni element, w przypadku wcześniejszych możesz tylko edytować wysokość.

## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

W przypadku Przęsła (ale też bramy) możesz zmienić też jego szerokość.



**Właściwości elementu**  
Edytuj wybrany element

**Przęsło**  
ID: section-1762110285380  
Pozycja: [-4.3, -0.9]

**Wysokość (bloki): 1 bloków + 1 dekoracyjny**  
1 blok 9 bloków

**Szerokość: 4x blocki (4.80m)**  
1x 2x 3x 4x 5x

**Rotacja: 0° (lewo/prawo)**  
-90° +90°

**Ustawienia:** Usun, Resetuj rotację

**Kalkulator cen i podsumowanie**

**Elementy projektu**

Słupki: **3 szt.** (5338.20 zł)

Na dole prawej kolumny jest aktualny podgląd na „ofertę”.



**System:** Gładkie Max  
**Kolor:** Grafit  
**Całkowita długość:** 10.39 m  
**Liczba elementów:** 6

**Lista elementów**

Typ	Wymiary	Cena
Słupek 1	1.20m x 1.25m	1906.50 zł
Przęsło	1.20m x 0.50m	762.60 zł
Słupek 2	1.20m x 1.25m	1906.50 zł
Brama	0.79m	-
Słupek 3	1.20m x 1.00m	1525.20 zł
Przęsło	4.80m x 0.50m	3050.40 zł

**Podsumowanie finansowe**

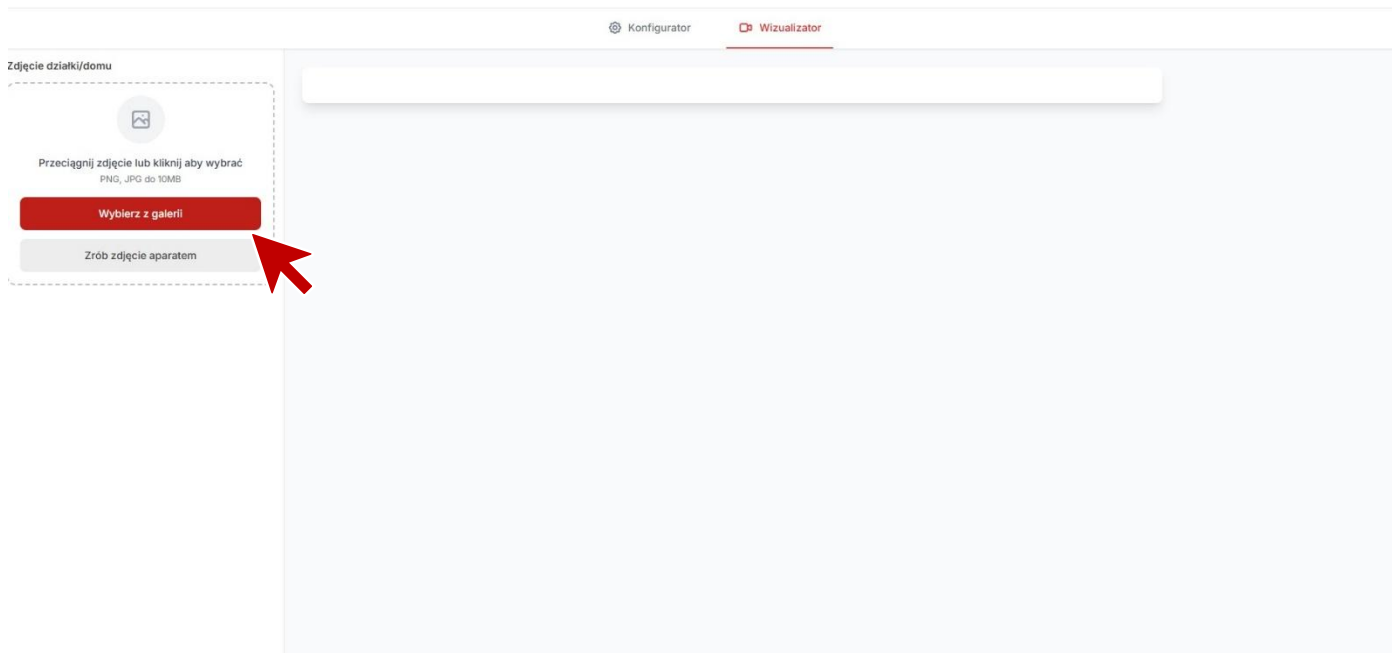
Wartość netto:	7440.00 zł
VAT (23%):	1711.20 zł
<b>Wartość brutto:</b>	<b>9151.20 zł</b>

**Generuj ofertę PDF**

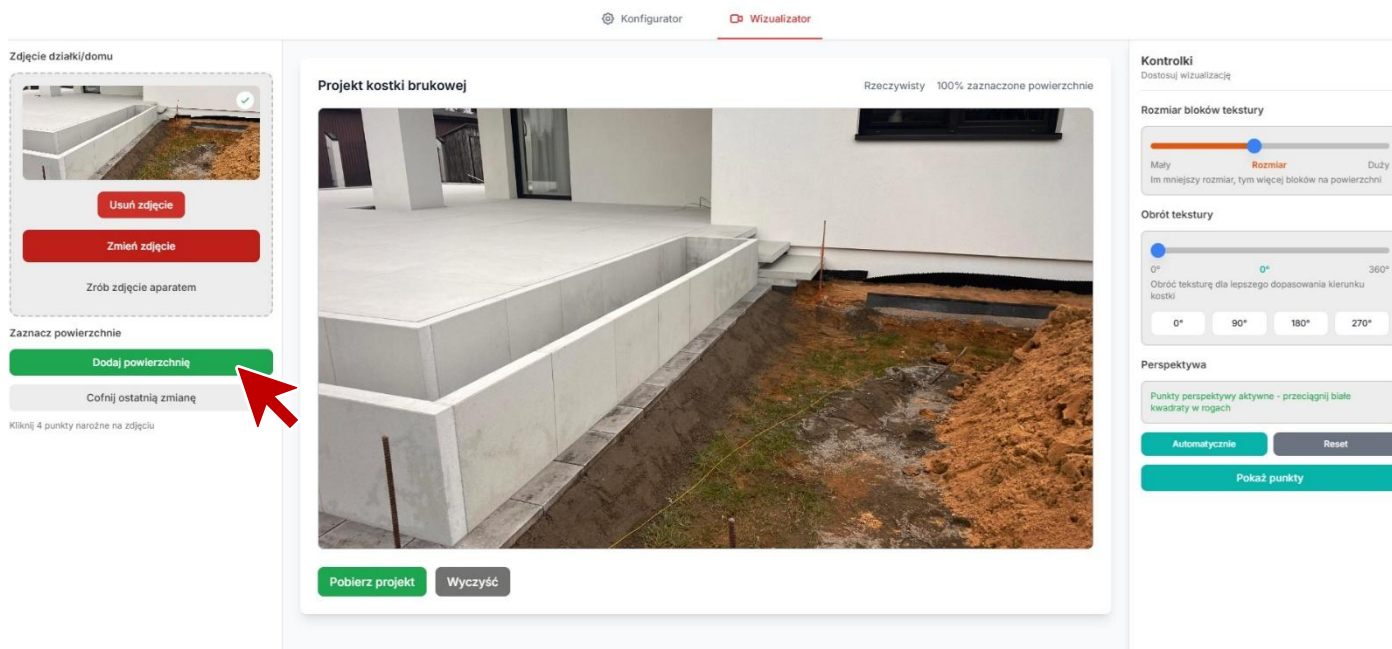
Po zakończeniu kliknij „Generuj ofertę PDF” a wygenerowany plik wyślij do nas mailem na adres [spredaz@kostbet.pl](mailto:spredaz@kostbet.pl) w celu potwierdzenia ceny, dostępności oraz wyceny transportu.

# INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI WIZUALIZATOR KOSTKI

1. Dodaj zdjęcie klikając przycisk **Wybierz z galerii** (lub zrób zdjęcie, jeżeli korzystasz np. z tabletu).



2. Dodaj powierzchnię, na którą chcesz „położyć” kostkę, klikając w kolejne narożniki.




## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

**WAŻNE:** ostatnie kliknięcie powinno być przy samym punkcie początkowym (nie na nim).

⌂ Konfigurator
📷 Wizualizator

Zdjęcie działki/domu



Usuń zdjęcie

Zmień zdjęcie

Zrób zdjęcie aparatem

---

Zaznacz powierzchnię

Rysowanie... (4 punktów)


Anuluj rysowanie

Cofnij ostatnią zmianę

Kliknij 0 punktów aby utworzyć powierzchnię

**Projekt kostki brukowej**

Rzeczywisty 100% zaznaczone powierzchnie



Pobierz projekt
Wyczyść

**Kontrolki**  
Dostosuj wizualizację

**Rozmiar bloków tekstury**

Mały  Rozmiar Duży  
Im mniejszy rozmiar, tym więcej bloków na powierzchni

**Obrót tekstury**

0°  0° 360°  
Obróć teksturę dla lepszego dopasowania kierunku kostki

0° 90° 180° 270°

**Perspektywa**

Punkty perspektywy aktywne - przeciągnij białe kwadraty w rogach


Automatycznie Reset

Pokaż punkty

Powinno powstać takie pole:

⌂ Konfigurator
📷 Wizualizator

Zdjęcie działki/domu



Usuń zdjęcie

Zmień zdjęcie

Zrób zdjęcie aparatem

---

Zaznacz powierzchnię

Dodaj powierzchnię

Cofnij ostatnią zmianę


Kliknij 4 punkty narożne na zdjęciu

**Powierzchnie (1)**

Powierzchnia 1  
0 tekstur

**Projekt kostki brukowej**

Rzeczywisty 100% zaznaczone powierzchnie



Pobierz projekt
Wyczyść

**Kontrolki**  
Dostosuj wizualizację

**Rozmiar bloków tekstury**

Mały  Rozmiar Duży  
Im mniejszy rozmiar, tym więcej bloków na powierzchni

**Obrót tekstury**

0°  0° 360°  
Obróć teksturę dla lepszego dopasowania kierunku kostki

0° 90° 180° 270°

**Wizualizacja**

Widoczność zaznaczonych powierzchni:

Min: 80%  100% Max: 100%

**Perspektywa**

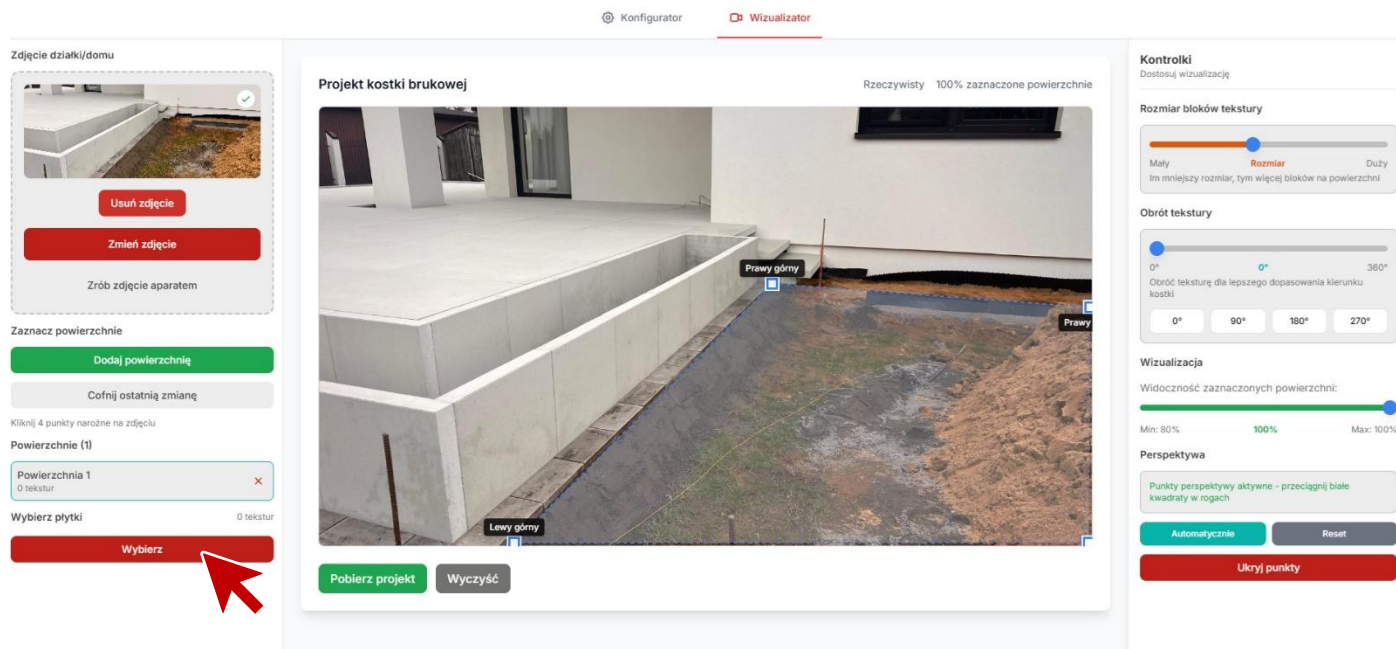
Punkty perspektywy aktywne - przeciągnij białe kwadraty w rogach

Automatycznie Reset

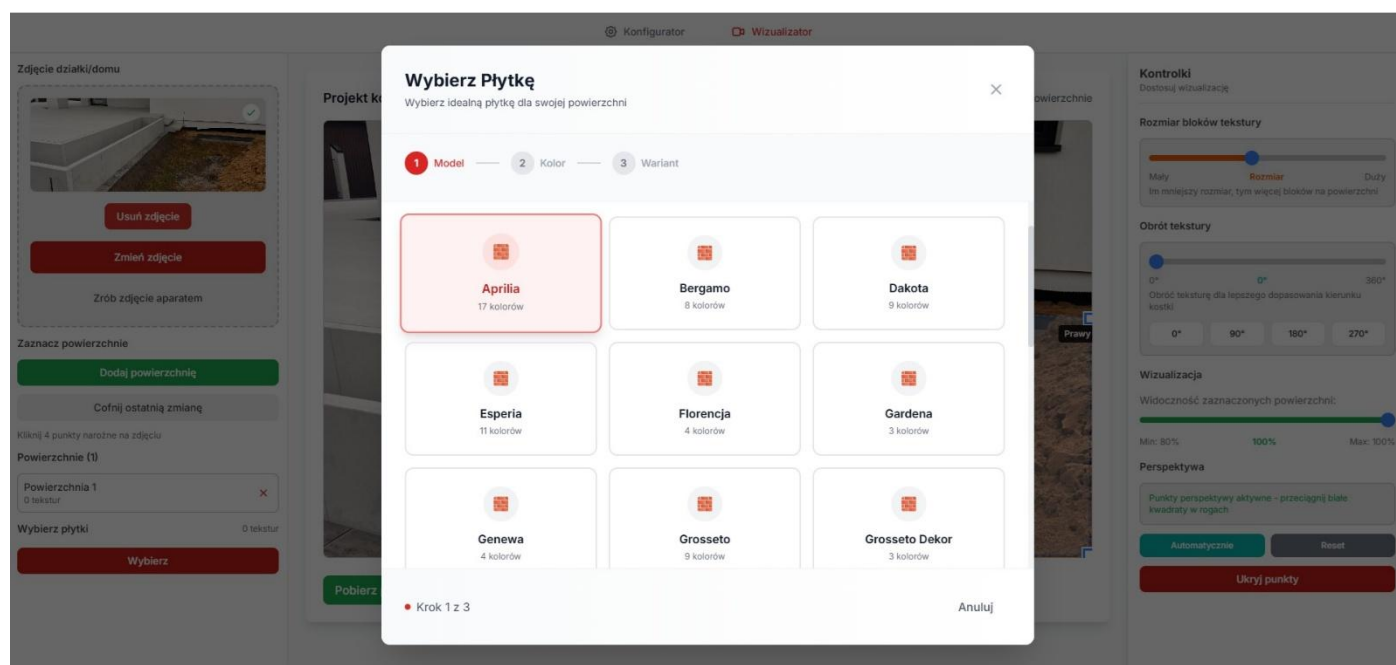
Ukryj punkty

## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

3. Następnie kliknij w „Powierzchnie” po lewej stronie, aby wybrać odpowiednią kostkę.

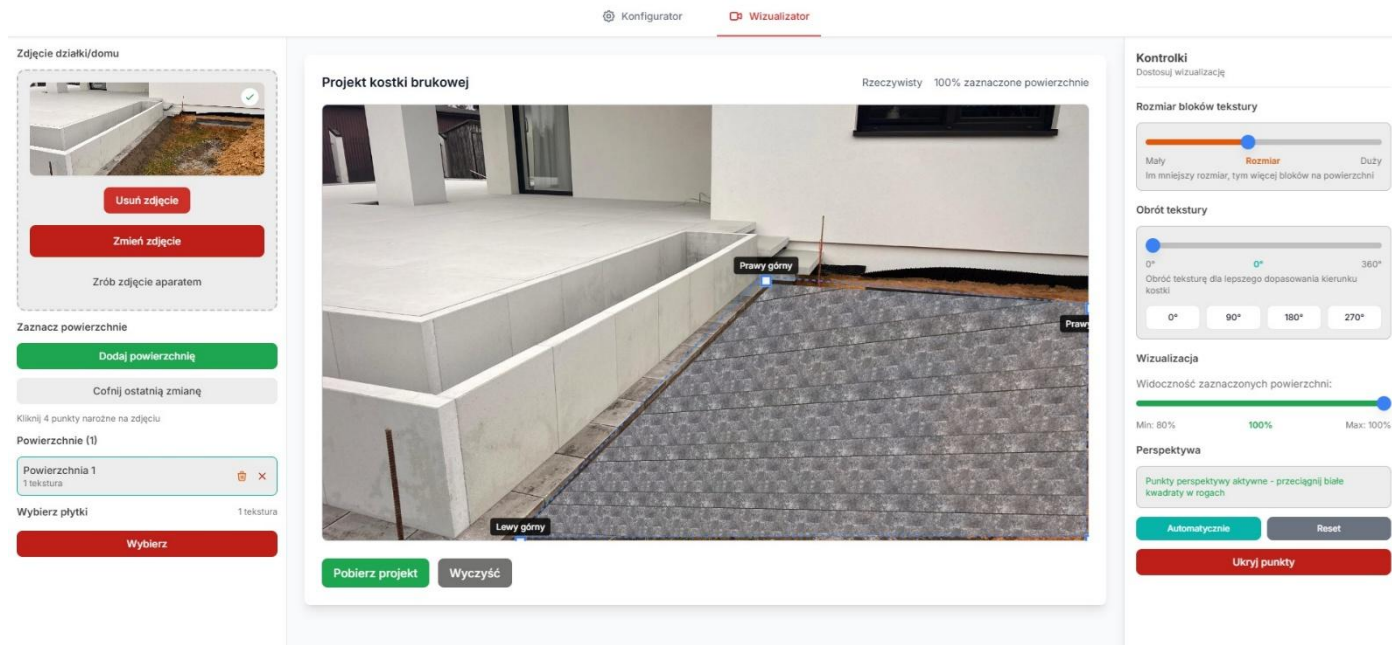


4. Wybierz kolejno kostkę (np. Aprilia) -> Kolor -> Wariant (ułożenie)



## INSTRUKCJA OBSŁUGI KONFIGURATORA OGRODZEŃ ORAZ WIZUALIZATORA KOSTKI

5. Za pomocą 4 punktów ustaw odpowiednio teksturę.



Zdjęcie działki/domu

Projekt kostki brukowej

Rzeczywisty 100% zaznaczone powierzchnie

Kontrolki

Dostosuj wizualizację

Rozmiar bloków tekstury

Mały **Rozmiar** Duży  
Im mniejszy rozmiar, tym więcej bloków na powierzchni

Obrót tekstury

0° 0° 360°  
Obróć teksturę dla lepszego dopasowania kierunku kostki

0° 90° 180° 270°

Wizualizacja

Widoczność zaznaczonych powierzchni:

Min: 80% 100% Max: 100%

Perspektywa

Punkty perspektywy aktywne - przeciągnij białe kwadraty w rogach

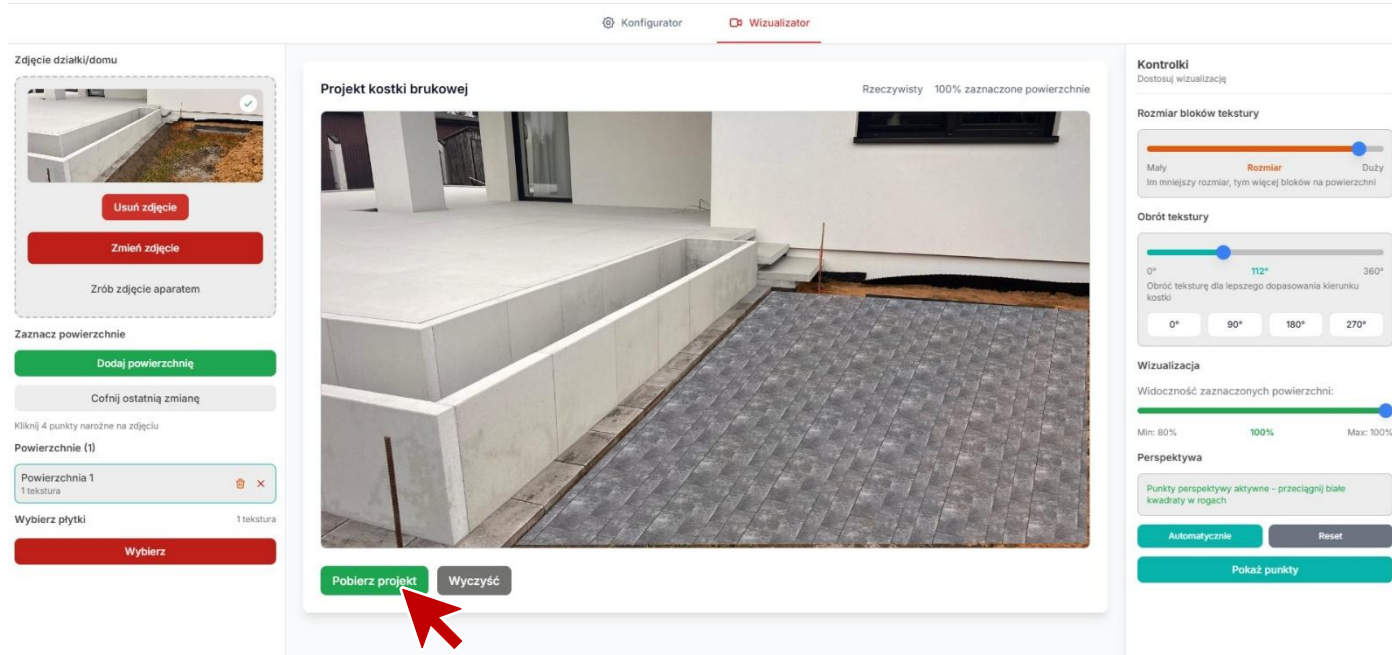
Automatycznie Reset

Ukryj punkty

W kolumnie prawej może zwiększyć teksturę, obrócić ją oraz zmniejszyć jej widoczność.

Możesz również wyłączyć widok punktów. Widok ten można włączać i wyłączać w każdej chwili.

6. Gotowy projekt możesz pobrać w formacie .jpg klikając w przycisk **Pobierz projekt**



Zdjęcie działki/domu

Projekt kostki brukowej

Rzeczywisty 100% zaznaczone powierzchnie

Kontrolki

Dostosuj wizualizację

Rozmiar bloków tekstury

Mały **Rozmiar** Duży  
Im mniejszy rozmiar, tym więcej bloków na powierzchni

Obrót tekstury

0° 112° 360°  
Obróć teksturę dla lepszego dopasowania kierunku kostki

0° 90° 180° 270°

Wizualizacja

Widoczność zaznaczonych powierzchni:

Min: 80% 100% Max: 100%

Perspektywa

Punkty perspektywy aktywne - przeciągnij białe kwadraty w rogach

Automatycznie Reset

Pokaż punkty

Pobierz projekt Wyczyść